



❖ DATOS PERSONALES

- Nombre: Luis David Huerta Hernández
- Correo Electrónico: ldhuerth@gmail.com , luisdh2@bianni.unistmo.edu.mx

❖ FORMACIÓN ACADÉMICA

- Dr. En Sistemas Computacionales
- Maestro en Ciencias Computacionales
- Ingeniería en Sistemas Computacionales

❖ POSICIÓN ACTUAL

- Profesor Investigador Asociado C
- Jefe de carrera de la Licenciatura en Informática
- Vocal en el comité de adquisiciones de la UNISTMO
- Comité del servicio de la cafetería UNISTMO

❖ LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN

- Reconocimiento de Patrones
- Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático
- Minería de Datos
- Bases de datos y desarrollo de software
- Procesamiento y clasificación de información biomédica

❖ PUBLICACIONES

Artículos

- New Method for Automatic Recognition of Mexican Indigenous Languages: Comparative Performance of Classifiers, Springer Nature 2023.

Huerta-Hernández, L.D., Ramírez-Pacheco, J.C., Toral-Cruz, H. *et al.* New Method for Automatic Recognition of Mexican Indigenous Languages: Comparative Performance of Classifiers. *SN COMPUT. SCI.* **4**, 649 (2023).

<https://doi.org/10.1007/s42979-023-01985->



- Selección de características de microarreglos de ADN utilizando una búsqueda Cuckoo.

Hernández Montiel, L. A., Cruz Pérez, C. E., & Hernández Huerta, L. D. (2019). Selección de Características de Microarreglos de ADN Utilizando una Búsqueda Cuckoo. *Programación matemática Y Software*, 11(3), 12–31.

<https://doi.org/10.30973/progmat/2019.11.3/2>

- Exploration of DNA Microarrays Using Data Mining and a Taboo Search

Hernández Montiel, Luis & León Borges, José & Luis, Huerta. (2018). Exploration of DNA Microarrays Using Data Mining and a Taboo Search. *Computacion y Sistemas*. 22. 10.13053/CyS-22-2-2528.

- Evaluating the Communicability of a Video Game Prototype: A Simple and Low-Cost Method

Ruiz, Juan & Cano Cruz, Edgar & López-Orozco, Francisco & Huerta, Luis. (2014). Evaluating the Communicability of a Video Game Prototype: A Simple and Low-Cost Method. 10.1145/2676690.2676698.

Libros

- Fundamentos de Java (Co-Autor), publicado por la Universidad Autónoma de Quintana Roo

❖ SIMPOSIA, CONGRESOS, FOROS Y CONFERENCIAS

- Integrante del panel de mesa redonda “Logros y perspectivas de los sistemas inteligentes en el presente y su proyección hacia el futuro”, en el marco de la Jornada Académica de Informática 2024.
- Organizador del 1er Simposio de Informática y Tecnologías de Información 2023
- Ponencia en el Seminario Permanente de Investigación UNISTMO campus Ixtepec 2023: Aplicaciones E Investigaciones En El Área De Procesamiento Del Habla
- Co-Organizador del 2º Congreso de Informática y Tecnologías de Información 2017



Universidad del Istmo

voluntas totum potest ~ guiaraa zanda ne guendaracala'dxi
Ixtepec ~ Tehuantepec ~ Juchitán



- Organizador del 1er Congreso de Informática y Tecnologías de Información 2014