



❖ **DATOS PERSONALES**

- Nombre: M.M.I. Yuliana García Amaya
- Correo Electrónico: yuliana@sandunga.unistmo.edu.mx

❖ **FORMACIÓN ACADÉMICA**

- Maestría en Medios Interactivos
Universidad Tecnológica de la Mixteca, Oaxaca-México
2011-2013
- Ingeniería en Diseño
Universidad Tecnológica de la Mixteca, Oaxaca-México
2003-2008

❖ **POSICIÓN ACTUAL**

- Profesor-investigador
- Diseñadora editorial de la Revista General UNISTMO

❖ **LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN**

- Modelado y animación 3D
- Entornos de realidad virtual

❖ **PUBLICACIONES**

- García, Y., Pacheco, D., Aguilar, F. y Carreño, R. (Septiembre-Diciembre de 2022). Desarrollo de personajes virtuales 3D para promover el sitio arqueológico de Monte Albán, Oaxaca. *Temas de ciencia y tecnología*, 26 (78), 31-39. ISSN 2007-0977.
- Pacheco, D., Carreño, R., Aguilar, F. y García, Y. (2018), Módulo FPGA inspirado en el algoritmo de Myers para mega acelerar la alineación de ADN. 8vo Congreso Internacional de computación (CICOM 2018), 10-13 de Octubre 2018, Taxco Guerrero.