



❖ **DATOS PERSONALES**

- Nombre: Guadalupe Toledo Toledo
- Correo Electrónico: gtoledo@sandunga.unistmo.edu.mx

❖ **FORMACIÓN ACADÉMICA**

- Maestra en Computación Aplicada. Centro de enseñanza LANIA (Laboratorio Nacional de Informática Avanzada) 2010-2013
- Especialidad en inglés. Instituto de Idiomas de Xalapa, The Institute 2010-2013
- Ingeniera en Sistemas Computacionales. Instituto Tecnológico de Tuxtepec 2005-2010

❖ **POSICIÓN ACTUAL**

- Profesora-Investigadora Asociada C de tiempo completo, adscrita a la carrera de Ingeniería en Computación.

❖ **LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN**

- Ingeniería de software
- Interacción Humano Computadora y Usabilidad

❖ **PUBLICACIONES**

Artículos

- Análisis del desempeño de C versus C++ en la producción multihilo de cadenas L-System: un caso de estudio ABP. Programación Matemática y Software, 16(2), 60–72. <https://doi.org/10.30973/progmat/2024.16.2> ISSN-E:2007-3283
- “Prueba de usabilidad al módulo del terapeuta en un ambiente virtual para la rehabilitación motriz pos-ictus del miembro superior”. Artículo presentado en ReCIBE, Revista electrónica de Computación, Informática, Biomédica y Electrónica Vol. 12, No.1, ISSN: 2007-5448. 2023
- “Aplicación móvil para el análisis de grafos bajo un enfoque de Ingeniería de Software”. Artículo presentado en la Revista de Investigación en Tecnologías de la Información. Vol. 10, No. 22. ISSN: 2387-0893. 2022
- “Social Presence Awareness Visualization in a Collaborative Videogame” Artículo presentado en la Revista International Journal of Human–Computer Interaction Vol. 1, No. 1. ISSN: 1044-7318. 2022



- “User-Centered Virtual Environment for Post-Stroke Motor Rehabilitation” Artículo presentado en la Revista J. Med. Devices , 16(2), ISSN: 021014. 2022
- “Visualization Technologies to Support Decision-Making in City Management” Artículo presentado en la Revista Programming and Computer Software, 47, ISSN:803-816. 2021
- “Desarrollo de un videojuego y su tablero de baile , para el aprendizaje de matemáticas básicas” Artículo presentado en la Revista Electrónica Interuniversitaria de Formación Del Profesorado. Vol. 24, No. 1. ISSN: 1575-0965. 2021
- “Heuristics for awareness support in groupware systems”. Artículo presentado en la Revista DYNA new technologies. Vol. 8, No. 1. ISSN: 2386-8406 España, en su edición del Mes de Enero-Diciembre. 2021
- “Heurísticas para el diseño de software colaborativo” Artículo presentado en la Revista DYNA. Vol. 96, No. 4. ISSN: 0012-7361 España, en su edición del Mes de Enero-Diciembre. 2021
- “Towards Automatic Interpretation Of Statistical Graphs For The Visually Impaired” Artículo presentado en 9th International Conference in Software Engineering Research and Innovation (CONISOFT), ISBN: 978-1-6654-4362-3. San Diego, CA. USA. Diciembre. 2021
- “Aplicación de realidad aumentada centrada en el niño como un recurso en un ambiente virtual de aprendizaje” Artículo presentado en la Revista Apertura. Vol. 12, No. 1. ISSN: e2007-1094 Universidad de Guadalajara, México, en su edición del Mes de Marzo. 2020
- “Aplicación del diseño centrado en el usuario en un curso universitario de Interacción Humano Computadora para estudiantes de Ingeniería en Computación” Artículo presentado en la Revista Virtualidad, Educación y Ciencia. Vol. 10, No. 18. ISSN: e1853-6530. Córdoba, Argentina, en su edición del Mes de Enero. 2019
- “Aprendizaje Basado en Proyectos Dentro de un Curso Universitario de Interacción Humano Computadora” Artículo presentado en la Revista Electrónica de Computación, Informática, Biomédica y Electrónica, ReCIBE Vol. 7, No. 2, ISSN: 2007-5448, en su edición del Mes de Noviembre. 2018
- “A 3D playful framework for learning the components of a wind turbine, using Kinect” Artículo de la Revista International Journal of Education and Development using ICT, Vol. 4, No. 2, p.p. 167-194, ISSN: 1814-0556. South África, en su edición del mes de Agosto. 2018
- “Aplicación portable para muestreo de aceptación quality 105E” Artículo de la Revista Temas de Ciencia y Tecnología, Vol. 22, No. 65, p.p. 42-50, ISSN: 2007-0977, en su edición del mes de Agosto. 2018
- “Aplicación Móvil basada en el contexto para promover el aprendizaje del idioma inglés” Artículo presentado en la Revista Electrónica de Computación, Informática,



Biomédica y Electrónica, ReCIBE, ISSN: 2007-5448, en su edición del Mes de Noviembre. 2017

Capítulos de libro

- Frameworks de Realidad Aumentada en Sitios Culturales: Un Mapeo Sistemático. In R. Edel Navarro, S. J. Pech Campos, & M. E. Prieto Méndez (Eds.), *Tecnologías e Innovación en la Práctica Educativa* (Servicios CIATA.org, pp. 39–50) ISBN: 978-84-09-49519-1. Veracruz, 2023.
- Towards Automatic Interpretation of Statistical Graphs for the Visually Impaired. In R. Juárez Ramíres, C. Fernández y Fernández, S. Jiménez, A. Ramírez Noriega, C. Guerra García, R. A. Aguilar Vera, & G. Licea Sandoval (Eds.), 2021 9th. International Conference in Software Engineering Research and Innovation CONISOFT 2021 (IEEE Compu, pp. 180–188). IEEE Computer Society. San Diego, CA, USA, doi: 10.1109/CONISOFT52520.2021.00033.
- “Explorando tres niveles de paralelismo empleando software libre y freeware en computadoras personales Multicore. El caso de Linux versus Windows” Capítulo de Libro “El uso del software libre en la academia y la industria de México”. Editorial: Universidad Tecnológica de la Mixteca, ISBN: En trámite. 2017
- “Software para la Operación y Monitoreo de un Banco Experimental de Control Pitch de Aerogeneradores” Capítulo de Libro que lleva por título “Alternativas Energéticas”. Editorial: Universidad del Istmo. ISBN: 978-607-7831-07-5. Oaxaca, Mex. 2016

❖ SIMPOSIA, CONGRESOS, FOROS Y CONFERENCIAS

- 4to Aniversario de la Universidad del Pacífico. Conferencia “La ingeniería de software desde un aprendizaje basado en proyectos: una perspectiva institucional”. 2019
- Seminario permanente de investigación y divulgación científica, Universidad del Istmo. Conferencia “Experiencia educativa en la asignatura de Ingeniería de Software” 2019.
- Seminario permanente de investigación y divulgación científica, Universidad del Istmo. Conferencia “Integración de proyectos basados en el diseño centrado en el usuario” 2018
- 9no. Simposio de Software Libre de la Mixteca. Universidad de la Mixteca UTM. Conferencia “Explorando tres niveles de paralelismo empleando software libre y freeware en computadoras personales multicore. El caso de Linux VS Windows”. 2017